CAM-Integration: TDM - VERICUT

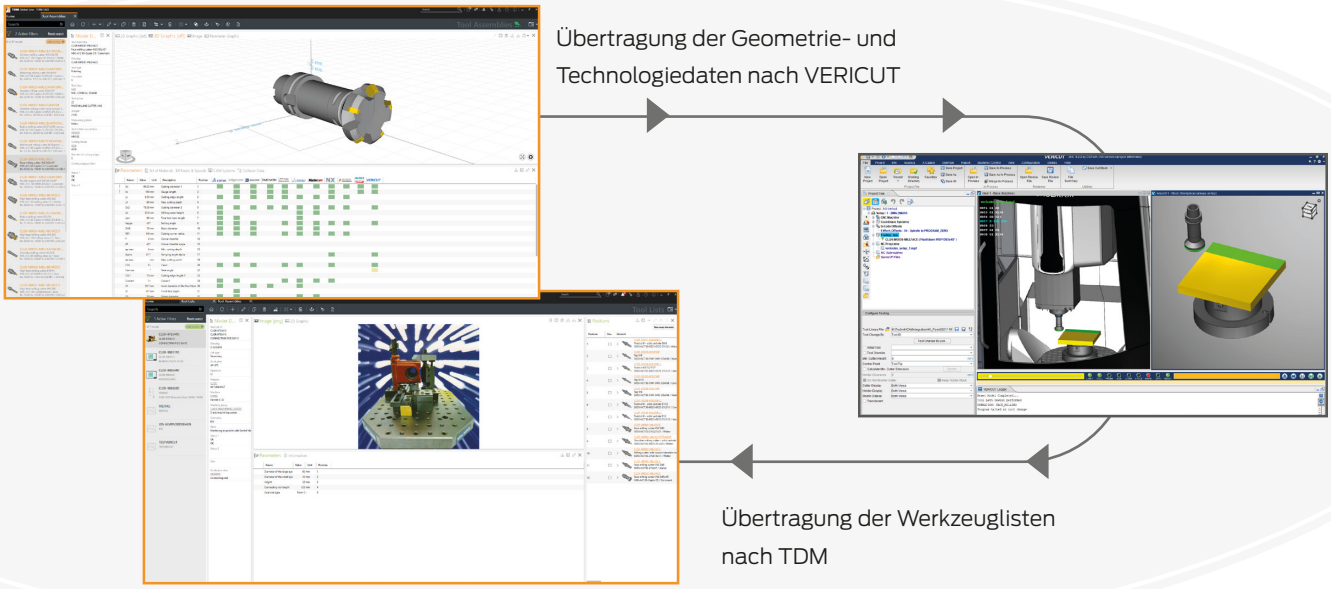
Direkter Zugriff auf Daten, 2D-Grafiken und 3D-Modelle

Einfach integriert

Welche Verbesserungen bietet Ihnen die TDM-Schnittstelle zu Vericut für Ihre Fertigungsprozesse? Sie integriert die TDM-Daten direkt in Ihr Simulationssystem. Damit stehen Komplettwerkzeugdaten, 2D-Werkzeuggrafiken und 3D-Werkzeugmodelle passgenau für die Weiterverarbeitung zur Verfügung. Durch die verifizierte Simulation erhöhen Sie die Qualität der NC-Programme und die Produktivität in der Fertigung.

Funktionen:

- Integration des TDM Tool-Manager Plugin in die VERICUT-Oberfläche
- Direkte Werkzeugsuche in VERICUT über das TDM-Plugin
- Import der gewählten Werkzeugdatensätze
- Direkter Zugriff auf Geometrie-, Technologie- und Kollisionsdaten sowie 2D/3D-Grafiken



Vorteile

Enorme Zeitreduzierung
- schnelle Werkzeugauswahl direkt in VERICUT

Effizientere NC-Programmierung
- alle Abläufe erfolgen im VERICUT-Umfeld ohne Systemwechsel

Kosteneinsparung
- Werkzeuglisten optimieren die Werkzeugvorbereitung

Reduzierte Datenpflege
- keine redundanten Daten aufgrund zentral gepflegter TDM-Daten

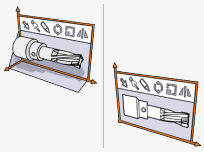
202110

Einfache TDM Grafiktools

Erstellung CAM-fähiger, digitaler Werkzeugzwillinge für die CAM-Programmierung

Daten und Grafiken sind nicht identisch – was tun?

Sie kennen die Situation: bei den ausgewählten Werkzeugen stimmen die Grafiken nicht mit den hinterlegten Werkzeugparametern überein und sind damit ungeeignet für die CAM-Programmierung. Dies kann unterschiedliche Ursachen haben, oft jedoch haben Daten und Grafiken nicht dieselbe Herkunft. TDM Systems bietet mit verschiedenen Editoren und Generatoren zusätzliche Grafiktools zur Modifizierung der Komponentengrafiken. So entstehen in kurzer Zeit NC-fähige 2D- und 3D-Modelle und damit eine durchgängige Datenbasis für den weiteren Komplettwerkzeugzusammenbau.

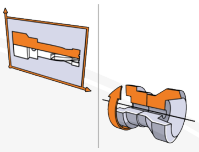


TDM 2D-Grafik Editor

- Einfaches Bearbeiten der 2D-DXF-Werkzeuggrafiken, wie z.B.:
  - Nullpunkt, Maße und Layer setzen und zeichnen (BMG-Norm)
  - Konvertierung des Maßsystems (metrisch/imperial)
  - Hüllkonturbearbeitung und Definition von schneidenden und nicht schneidenden Geometrien

TDM 3D-Solid Editor

- Einfaches Verschieben des Modellursprungs für einen korrekten Zusammenbau
- Korrektur der Werkzeugausrichtung (Lage)
- Definition von schneidenden und nicht schneidenden 3D-Körpern
- Hinzufügen und Entfernen von Konturen



TDM Hüllkonturgenerator

- Erzeugen einer rotationsfähigen Hüllkontur
- Basis: 2D-DXF-Werkzeuggrafik einer Komponente oder eines Komplettwerkzeugs
- Definition der schneidenden Geometrie am Werkzeug

TDM 3D-Rotationsgenerator

- Rotieren einer bestehenden 2D-Hüllkontur zu einem 3D-Modell im Step-Format
- Dafür ist nur ein Arbeitsschritt erforderlich
- Ergebnis: einfacher 3D-Komplettwerkzeugzusammenbau dank optimaler Grafiken

Vorteile

Bessere Datenqualität
- Aufbau einer hochwertigen und durchgängigen Datenbasis

Enorme Zeitersparnis
- in der Grafikbereitstellung

Mehr Komfort
- direkte Anwendung ohne Systemwechsel in ein CAD-System

Weniger Kosten
- da kein zusätzliches CAD-System erforderlich ist

202110