

# TDM 3D-Solid Editor\*

## Einfaches Optimieren von 3D-Solid Modellen direkt in TDM

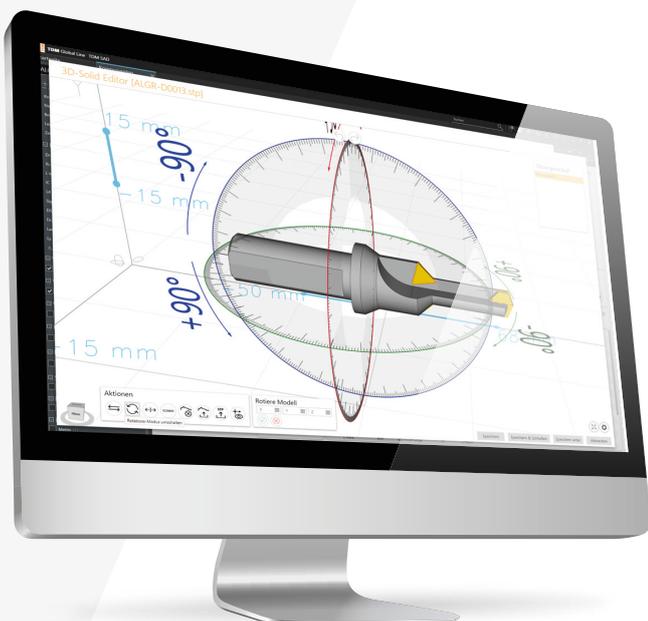
### Mit TDM immer einen **Schritt voraus!**

Sie bekommen 3D-Modelle von Werkzeugherstellern, die eigentlich nur für die Werkzeugdokumentation sinnvoll sind? Sie müssen die Modelle manuell nachbearbeiten für die Verwendung in NC-Programmier- und Simulationssystemen? Sie erhalten 3D-Modelle, die nicht TDM-konform sind? Dann ist der TDM 3D-Solid Editor genau das richtige Tool!

Der 3D-Solid Editor bietet Spezialfunktionen, um das 3D-Modell für diesen Zweck optimal nachzubearbeiten in den Formaten STEP und SAT. Mit Hilfe des 3D-Solid Editors können Sie die 3D-Modelle effizient für einen reibungslosen Komplettwerkzeugzusammenbau aufbereiten.

### Die **Funktionen** des 3D-Solid Editors auf einen Blick

- ✓ Der Editor ermöglicht ein einfaches Verschieben des Modellursprungs für einen korrekten Zusammenbau der Komplettwerkzeuge
- ✓ Der Nutzer kann die **Ausrichtung** (Lage des Werkzeugs) korrigieren
- ✓ Schneidende (CUT) und nicht schneidende Bereiche (NOCUT) in 3D-Körpern und Konturen setzen
- ✓ Konvertierung Maßsystem (metrisch / imperial)
- ✓ **Konturbearbeitung:** Hinzufügen von Konturen (Hüllkontur, Flächenkontur, Laden benutzerspezifischer Konturen), Entfernen von Konturen
- ✓ 3D-Körper trennen in nicht schneidend / schneidend
- ✓ 3D-Messfunktionen verfügbar



### Ihre **Vorteile** im Überblick

-  | **Zeitersparnis**  
Der TDM 3D-Solid Editor ermöglicht ein einfaches Bearbeiten der Werkzeuggrafiken. Der Anwender ruft den Editor innerhalb der TDM-Anwendung auf. Damit ist ein zeitaufwendiger Wechsel in ein anderes CAD-System nicht notwendig
-  | **Höhere Qualität**  
3D-Solid Modelle sind optimal vorbereitet und ausgerichtet für einen korrekten 3D-Zusammenbau
-  | **Intuitive Bedienung**  
Mit der Software lassen sich Daten und Grafiken bequem in TDM pflegen. Die Bedienung funktioniert durch Standard-CAD-Funktionen intuitiv

\*verfügbar für TDM ClassiX & TDM Global Line